**DB 프로젝트 제안서**

141019 김연우

**ROBOTOPIA 아이템 제작 툴**

1. 컨셉 : 게임 ROBOTOPIA의 다양한 아이템을 제작할 수 있는 툴 개발
2. 기능 요구사항
   1. 아이템에 관련된 여러 데이터들을 DB로 관리할 수 있다.
      1. 이미지 리소스 저장 경로
      2. 아이템 기본 성능 수치 데이터
      3. 아이템 특수 옵션 관련 데이터
      4. 아이템 기본 정보 (사이즈, 타입, 사용가능) 관련 데이터
   2. 아이템에 관련된 여러 DB를 조회하여 시각화된 정보를 만들 수 있다.
   3. 시각화된 정보들을 조합하여 새로운 아이템을 만들어 낼 수 있다.
   4. 만들어낸 아이템 인스턴스의 정보를 DB에 저장할 수 있다.
   5. 아이템 인스턴스들의 데이터 목록을 쉽게 관리 / 조회 할 수 있다.
3. 개발 환경
   1. WINDOW C++ VISUAL STUDIO
   2. COCOS-2d 라이브러리 환경
   3. MYSQL workbench 6.2 CE
4. 일정 계획
   1. 12월 2주차 아이템 관련 DB (리소스, 성능, 특수 및 기타 항목) 제작
   2. 12월 3주차 아이템 관련 툴 UI 제작
   3. 12월 4주차 아이템 DB와 툴 연동
   4. 12월 5주차 마무리 작업